

Průvodní list

Jde o typ únikové hry, kdy děti musí postupně splnit 4 hlavní části. Tematicky je hra věnována postavě **Super Mario** ze stejnojmenné celosvětově populární počítačové hry. Zloduch Bowser s přáteli mají v moci bombu a děti mají za úkol splnit 4 mise, za které získají číselný kód (a odměny). Na konci budou tento kód zadávat do přístroje a tím deaktivují bombu a zachrání své přátele. Doporučuji, abyste si hru nejdříve sami zahráli a seznámili se s ní. Volil jsem doufám dostatečně lehkou slovní zásobu, aby děti rozuměly a učitel může případně přeložit.

Materiál je zaměřen na učivo: **sloveso To be, slovesa Have/has got, základní slovíčka z oblastí barvy, čísla, oblečení, hračky, části těla a další.** Součástí hry je ve 3. misi hra **Chcete být milionářem?**

Materiál je interaktivní, je potřeba internetové připojení a jakékoliv chytré zařízení (čím větší displej, tím lepší přehlednost). Doporučuji Google Chrome a stolní PC nebo notebook.

Je samozřejmě možné, aby učitel promítal hru přes dataprojektor na klasickou bílou tabuli a celá třída může hrát společně.

Obsah cvičení:

Mission 1 - 4 cvičení

1. Čísla 1 až 10 - hráč musí vyklikat všechna čísla
2. Čísla 11 až 20 - hráč musí vyklikat všechna čísla
3. Části těla - stejný princip
4. Oblečení - stejný princip

Mission 2 - 3 cvičení

1. **Sloveso BÝT (Dropdown menu)** - hráč vybírá z nabídky
2. **Sloveso HAVE/HAS GOT** - stejný princip
3. **Mix předchozích sloves** - stejný princip

Mission 3 - Who wants to be a Millionaire?

1. Hra obsahující 10 různorodých otázek včetně použití jednoduché otázky s DO nebo záporu DON'T, slovesa CAN, otázky na místnosti v bytě, opět sloveso To be, have/has got. Dále např. otázky typu: Co není číslo? Co není část těla? apod.

Mission 4

1. Obsahuje text, kde se musí ručně dopsat chybějící slovesa To be a have/has got.

ODKAZ NA HRU: <https://view.genial.ly/65dcd9794dbc250015c9dd6a>

DOPORUČENÍ A TIPY PRO UČITELE:

- v úvodu hry si děti můžou zvolit jednu z 3 postav, ta je pak bude provázet celou hrou
- po splnění úkolu se objeví odměna číselný kód, hráč dál klikne na **ikonu domečku vpravo dole** a uvidí průběžný postup hrou v procentech
- dále hráč klikne na obrazovce s mapou na **REWARDS**, uvidí posbírané odměny a číselný kód, který doposud získal; kliknutím na další misi se pokračuje
- hudba - hraje v pozadí pro doplnění atmosféry, ale dá se vypnout
- při každé nové hře se číselný kód mění

QR KÓD S ODKAZEM NA HRU

Pokud by děti hru hrály na svých mobilech za použití QR kódu, je potřeba spustit hru v prohlížeči Google Chrome nebo Mozilla Firefox. Hra nemusí fungovat v základním prohlížeči, který bývá v mobilech instalován. Po naskenování kódu stačí okopírovat odkaz a vložit do prohlížeče.

